



PREFEITURA DE  
**QUIXADÁ**

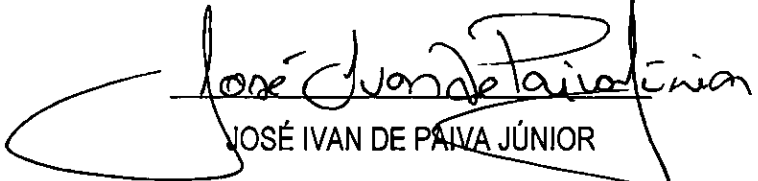
Gabinete do Prefeito  
Comissão Permanente de Licitação



**AVISO DE LICITAÇÃO**

Estado do Ceará – Prefeitura Municipal de Quixadá – Aviso de Licitação - A Comissão de Licitações do município de Quixadá torna público que se encontra à disposição dos interessados, a licitação na modalidade Pregão Eletrônico nº 08.003/2023-PERP, do tipo menor preço por lote, cujo objeto é Registro de preços para futura e eventual aquisição de materiais gráficos, para atender as necessidades da Secretaria da Educação de Quixadá-Ce. Datas e Horários: 1. Início de recebimento das propostas: das 08hs00min do dia 17/03/2023; 2. Fim do recebimento de propostas: às 08hs00min do dia 30/03/2023; 3. Abertura e Julgamento das propostas: das 08hs01min às 08h59min do dia 30/03/2023; 4. Início da sessão de disputa de preços: às 09hs00min do dia 30/03/2023, maiores informações na sala da Comissão de Licitação, situada à Trav. José Jorge Matias, s/n, 1º andar, Campo Velho, Quixadá-CE, das 07:30 às 11:30 e no site: [www.tce.ce.gov.br](http://www.tce.ce.gov.br).

**Quixadá-CE, 15 de março de 2023.**

  
JOSÉ IVAN DE PAIVA JÚNIOR  
**Pregoeiro**

**PUBLICAR**, para circular no dia **17/03/2023**, nos seguintes veículos de comunicação:

- JORNAL O ESTADO
- DIÁRIO OFICIAL DOS MUNICÍPIOS DO CEARÁ
- DIÁRIO OFICIAL DO ESTADO DO CEARÁ
- DIÁRIO OFICIAL DA UNIÃO

**UNIDADE ADMINISTRATIVA – SECRETARIA DA EDUCAÇÃO.**



PREFEITURA DE  
**QUIXADÁ**

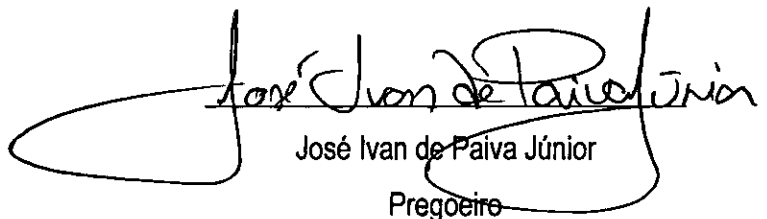
Gabinete do Prefeito  
Comissão Permanente de Licitação



**CERTIDÃO DE DIVULGAÇÃO DO AVISO DE LICITAÇÃO**

Certificamos que o Aviso de Licitação Pregão Eletrônico nº 08.003/2023-PERP, cujo objeto é Registro de preços para futura e eventual aquisição de materiais gráficos, para atender as necessidades da Secretaria da Educação de Quixadá-Ce, foi afixado no dia 15 de março de 2023 no flanelógrafo desta Prefeitura Municipal, conforme estabelece a legislação em vigor.

Quixadá/CE, 15 de março de 2023.

  
José Ivan de Paiva Júnior  
Pregoeiro